

ATEM Constellation Switchers



ATEM 1 M/E Constellation HD
ATEM 2 M/E Constellation HD
ATEM 4 M/E Constellation HD

ATEM 1 M/E Constellation 4K
ATEM 2 M/E Constellation 4K
ATEM 4 M/E Constellation 4K

ATEM Constellation Switchers



Menghubungkan Daya

Untuk memberi daya pada switcher anda, colokkan kabel IEC standar ke input daya switcher di panel belakang. Setelah dinyalakan layar LCD akan menyala dan tombol untuk input satu akan menyala.



Menghubungkan Sumber

Colokkan kamera SDI dan sumber lain ke input SDI. Koneksi SDI ini menampilkan konversi format dan sinkronisasi bingkai sehingga semua sumber akan sesuai dengan format video yang ditetapkan pada switcher anda.



Setelah sumber video terhubung, anda dapat memeriksa input melalui LCD panel depan. Tombol bernomor di panel depan sesuai dengan input bernomor di bagian belakang switcher. Saat anda memilih sumber yang berbeda, anda akan melihatnya muncul di LCD. Jika not musik muncul di sebelah kiri label, itu berarti sumber berisi audio dan levelnya akan muncul di pengukur audio.

Menghubungkan Audio

Mixer audio bawaan memungkinkan penggunaan audio SDI tertanam dari kamera anda serta audio eksternal dari input audio analog ¼ inchi khusus atau input MADI pada switcher ATEM 4 M/E Constellation. Input audio ini dapat digunakan untuk sumber audio lain seperti mikrofon kamera dan audio yang telah direkam sebelumnya.

Menghubungkan Multiview



Anda dapat menyesuaikan tampilan multiview untuk menampilkan hingga 16 tampilan menggunakan ATEM Software Control.

Panel Depan



Talkback

Talkback memungkinkan anda berkomunikasi dengan produksi dan tim engineer. Colokkan headset interkom yang dilengkapi dengan mikrofon ke soket XLR 5 pin di panel depan.

Audio Level

Fungsi knop di panel depan terutama untuk penyesuaian level audio, meskipun digunakan untuk pemilihan menu saat anda berada di menu LCD.

Keypad Switch

Keypad besar di bagian depan switcher menyediakan tombol khusus untuk semua input switcher bersama dengan tombol untuk keyer dan pemutar media.